



Introducción al diseño

Introducción al diseño

Duración: 80 horas

Precio: euros

Modalidad: e-learning

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un acceso a una plataforma de teleformación de última generación con un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.

Titulación:

Al finalizar el curso obtendrás un certificado de realización y aprovechamiento del curso según el siguiente modelo:



Requisitos previos:

No hay requisitos previos ni profesionales ni formativos

Salidas profesionales:

Esta formación está encaminada a obtener una mejor cualificación y competencia profesional.

Programa del curso:

TEMA 1. LA PERCEPCIÓN VISUAL

- 1.1. INTRODUCCIÓN
- 1.2. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE PLÁSTICO
- 1.3. PRINCIPIOS DE ORGANIZACIÓN DE LA PERCEPCIÓN: LA GESTALT
- 1.4. FACTORES CULTURALES

TEMA 2. ESTRUCTURA GEOMÉTRICA DEL PLANO

- 2.1. INTRODUCCIÓN

- 2.2. EL RECTÁNGULO: PROPORCIONES Y TIPOS
- 2.3. DIVISIONES GEOMÉTRICAS DEL CAMPO
- 2.4. ESTRUCTURA MODULAR: COMPOSICIÓN

TEMA 3. FORMATOS DEL PAPEL

- 3.1. LOS ORÍGENES DEL PAPEL
- 3.2. LOS FORMATOS
- 3.3. EL PAPEL: TIPOS Y CARACTERÍSTICAS

TEMA 4. LA TIPOGRAFÍA

- 4.1. UN POCO DE MEMORIA
- 4.2. EL TIPO
- 4.3. CLASIFICACIÓN
- 4.4. SISTEMAS DE MEDIDAS
- 4.5. TIPOGRAFÍA DIGITAL

TEMA 5. LA RETÍCULA

- 5.1. ANTECEDENTES
- 5.2. ESTILO CLÁSICO
- 5.3. ESTILO SUIZO
- 5.4. LA RETÍCULA EN EL DISEÑO ACTUAL

TEMA 6. LA PÁGINA

- 6.1. INTRODUCCIÓN
- 6.2. ELEMENTOS DE UNA PÁGINA
- 6.3. ELEMENTOS GRÁFICOS Y ORNAMENTALES
- 6.4. ESTRUCTURA DEL PÁRRAFO
- 6.5. TIPOGRAFÍA: CUERPO, FUENTE Y COLOR
- 6.6. LEGIBILIDAD Y COMUNICACIÓN

TEMA 7. LA IMAGEN

- 7.1. LAS PRIMERAS IMÁGENES: LA FOTOGRAFÍA
- 7.2. LA TRAMA
- 7.3. LOS ORIGINALES
- 7.4. LA REPRODUCCIÓN DE LA IMAGEN

TEMA 8. EL COLOR

- 8.1. UN POCO DE HISTORIA
- 8.2. CLASIFICACIÓN DEL COLOR
- 8.3. CUALIDADES DEL COLOR
- 8.4. DINÁMICA DEL COLOR, VISIBILIDAD Y RETENCIÓN

8.5. PSICOLOGÍA DEL COLOR

TEMA 9. LA IMPRESIÓN

- 9.1. INTRODUCCIÓN
- 9.2. SISTEMAS DE IMPRESIÓN
- 9.3. EMULSIÓN DE LOS FOTOLITOS
- 9.4. TÉCNICAS DE PREIMPRESIÓN
- 9.5. IMPRESIÓN DEL COLOR SOBRE PAPEL
- 9.6. GANANCIA DE PUNTO

TEMA 10. LA PERSPECTIVA

- 10.1. INTRODUCCIÓN
- 10.2. GEOMETRÍA DESCRIPTIVA: SISTEMAS DE PROYECCIÓN
- 10.3. SISTEMAS DE PROYECCIÓN ORTOGONAL
- 10.4. SISTEMAS DE PROYECCIÓN CLIGONAL
- 10.5. SISTEMAS DE PROYECCIÓN CÓNICO

TEMA 11. MODELADO 3D

- 11.1. INTRODUCCIÓN
- 11.2. TIPOS DE GEOMETRÍAS
- 11.3. PRIMITIVAS ESTÁNDAR
- 11.4. ELEMENTOS DEL MODELADO 3D

TEMA 12. ILUMINACIÓN, MATERIALES/TEXTURIZACIÓN Y RENDERIZACIÓN

- 12.1. TIPOS DE ILUMINACIÓN
- 12.2. MATERIALES Y TEXTURIZACIÓN
- 12.3. RENDERIZACIÓN