



ANÁLISIS Y DISEÑO INTEGRAL DE SISTEMAS Y REQUERIMIENTOS

ANÁLISIS Y DISEÑO INTEGRAL DE SISTEMAS Y REQUERIMIENTOS

Duración: 60 horas

Precio: CONSULTAR euros

Modalidad: e-learning

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un acceso a una plataforma de teleformación de última generación con un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.

Titulación:

Al finalizar el curso obtendrás un certificado de realización y aprovechamiento del curso según el siguiente modelo:



Requisitos previos:

No hay requisitos previos ni profesionales ni formativos

Salidas profesionales:

Esta formación está encaminada a obtener una mejor cualificación y competencia profesional.

Programa del curso:

TEMA 1. INTRODUCCIÓN AL ANÁLISIS Y DISEÑO INTEGRAL DE SISTEMAS

1. INTRODUCCION
2. FUNDAMENTOS DE SISTEMAS Y SUS ANTECEDENTES
 - 2.1. CONCEPTO DE SISTEMAS Y SU EVOLUCIÓN
 - 2.2. LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS: BREVE RESEÑA HISTÓRICA
 - 2.3. CARACTERÍSTICAS Y PRINCIPIOS DE LOS SISTEMAS
 - 2.4. SISTEMAS DE CONTROL Y LA REALIMENTACIÓN
 - 2.5. SISTEMAS DE INFORMACION: CLASIFICACIÓN
3. EL ANÁLISIS Y SINTESIS DE SISTEMAS
 - 3.1. NECESIDAD DEL ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS

- 3.2. FUNDAMENTOS DEL ANALISIS
- 4. METODOLOGIAS PARA EL DESARROLLO DE SISTEMAS
 - 4.1. METODOLOGIA DEL CICLO DE VIDA DE DESARROLLO DE SISTEMAS
 - 4.2. METODOLOGIAS ÁGILES PARA DESARROLLO DE SISTEMAS
 - 4.3. PREMISAS DE DESARROLLO CON ÁGIL
 - 4.4. FASES DEL CICLO DE DESARROLLO AGIL
- 5. INGENIERIA PREDECESORAS: DE SISTEMAS Y DE SOFTWARE
 - 5.1. APROXIMACIÓN A LA INGENIERIA DE SISTEMAS
 - 5.2. LA INGENIERIA DE SOFTWARE Y LA NATURALEZA DEL SOFTWARE
 - 5.3. DEFINICIÓN DE SOFTWARE
 - 5.4. LA INGENIERIA DE SOFTWARE: DEFINICIONES
 - 5.5. INGENIERIA DE SOFTWARE: PRINCIPIOS Y MARCO DE PROCESOS
 - 5.5.1. PRINCIPIOS QUE GUIAN LA PRÁCTICA
 - 5.5.2. MARCO DE REFERENCIA DE LOS PROCESOS
- 6. APROXIMACIÓN A LA INGENIERIA WEB Y SUS TENDENCIAS
 - 6.1. INGENIERÍA WEB VERSUS INGENIERÍA DE SOFTWARE
 - 6.2. CARACTERISTICAS DE LOS SISTEMAS WEB
 - 6.3. PROBLEMAS ACTUALES EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
 - 6.4. PROCESO DE DESARROLLO EN LA INGENIERIA WEB
 - 6.5. METODOS DE DESARROLLO DE LA INGENIERIA WEB
 - 6.6. ALGUNAS TECNOLOGIAS PARA EL DESARROLLO WEB
 - 6.7. RETOS DEL DESARROLLO DE SISTEMAS WEB

TEMA 2. EL ANÁLISIS DE SISTEMAS, LOS SISTEMAS Y SUS FORMAS DE MODELAMIENTO

- 1. INTRODUCCIÓN
- 2. SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y LOS TIPOS DE SISTEMAS
- 3. DESARROLLO DE SISTEMAS Y MODELOS DE CICLO DE VIDA
- 4. ANÁLISIS DE LOS SISTEMAS DE INFORMACION
- 5. ADQUISICIÓN Y ANÁLISIS DE REQUISITOS
- 6. EL MODELADO DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN
- 7. MODELADO: RECURSOS Y HERRAMIENTAS

TEMA 3. FUNDAMENTOS DE LA INGENIERIA WEB

- 1. INTRODUCCIÓN.
- 2. LA INGENIERIA WEB: NOCIONES.
- 3. APLICACIONES WEB: CARACTERISTICAS Y TIPOS.
- 4. DESARROLLO DE SISTEMAS Y APLICACIONES WEB.
- 5. METODOLOGIAS DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.
- 6. APROXIMACIÓN AL ANALISIS Y DISEÑO WEB.
- 7. TECNOLOGIAS BASICAS DE DESARROLLO WEB: HTTP y HTML.

TEMA 4. PROCESO Y TÉCNICA DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

- 1. INTRODUCCIÓN
- 2. UN PROCESO, METODOS Y TECNICAS DE DISEÑO WEB
- 3. MODELADO: ANÁLISIS DE REQUISITOS
- 4. DISEÑO CONCEPTUAL
- 5. DISEÑO DE NAVEGACIÓN
- 6. DISEÑO DE INTERFAZ
- 7. HERRAMIENTA PARA MODELADO UML

TEMA 5. TÉCNICAS Y PUESTAS EN MARCHA DE IMPLEMENTACIÓN DE SITIOS WEB

- 1. INTRODUCCIÓN
- 2. TÉCNICAS BASADAS EN PATRONES DE DISEÑO Y PROGRAMACIÓN
 - 2.1. PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN
 - 2.2. PATRONES DE DISEÑO
 - 2.3. OBJETIVOS DE LOS PATRONES
 - 2.4. CATEGORÍAS DE PATRONES

-
- 2.5. ESTRUCTURAS O PLANTILLAS DE PATRONES
 - 2.6. CLASIFICACIÓN DE PATRONES
 - 3. MARCOS DE TRABAJO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO WEB
 - 3.1. OBJETIVOS DE UN MARCO DE TRABAJO (FRAMEWORK)
 - 3.2. HERRAMIENTAS DE SOPORTE PARA EL DISEÑO DE INTERFAZ
 - 3.3. MAQUETAS (MOCKUPS)
 - 3.4. SISTEMA DE GESTIÓN DE CONTENIDOS Y FUNCIONAMIENTO DEL GESTOR DE CONTENIDOS
 - 3.5. CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS DE GESTIÓN DE CONTENIDO
 - 3.6. HERRAMIENTAS DE SOPORTE PARA CODIFICACIÓN DE CÓDIGO: IDES
 - 3.7. CLASIFICACIÓN DE IDES POR LENGUAJES SOPORTADOS
 - 4. CREAR BASE DE DATOS A PARTIR DE REQUISITOS MODELADOR
 - 4.1. MODELO ENTIDAD - RELACIÓN
 - 4.2. CONVERTIR REQUISITOS EN UN MODELO ENTIDAD-RELACIÓN
 - 4.3. DIFERENCIAS ENTRE BASES DE DATOS RELACIONALES Y LAS OBJETO-RELACIONAL
 - 5. MARCO DE TRABAJO PARA APLICACIONES WEB: DJANGO
 - 5.1. DJANGO IMPLEMENTA LOS SIGUIENTES PATRONES
 - 5.2. MAPEO OBJETO-RELACIONAL EN DJANGO
 - 5.3. VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE UN ORM
 - 5.4. INTERACCIÓN PARA SOLICITUDES ESTÁNDAR EN DJANGO